

Spielanleitung

Benötigt werden:

- je Kind ein Spielplan
- 2 Schulwürfel (Ziffern 1-10)
- je Kind genügend (20) Legeplättchen

Das Kind wirft mit beiden Würfeln gleichzeitig. Aus den beiden Zahlen wird mit + oder – eine neue Zahl errechnet.

Bsp.: 1. Würfel



2. Würfel

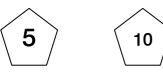
7+3=10 oder 3+7=10 Das Legeplättchen wird auf der 10 abgelegt. oder:

7-3= 4 Das Legeplättchen wird auf der 4 abgelegt. 3-7=n.l, weil ich von 3 nicht 7 "wegnehmen" (subtrahieren) kann.

Das nächste Kind darf würfeln.

1. Würfel

2. Würfel



5+10=15 oder 10+5=15 Das Legeplättchen wird auf der 15 abgelegt.

oder:

5-10=n.l, weil ich von 5 nicht 10 "wegnehmen" (subtrahieren) kann. Ich kann aber aus den beiden Ziffern die Aufgabe 10-5=5 bilden. Das Legeplättchen wird auf der 5 abgelegt.

Wer zuerst eine Dreierreihe gebildet hat, hat gewonnen.

Hier ist auch Spieltaktik gefragt. Wenn z.B. schon Feld 7 und 9 "belegt" sind, muss ich mal sehen, ob ich aus meinen Würfelzahlen das Ergebnis 8 bilden kann. Dann habe ich gewonnen.

Erschweren kann man das Spiel, wenn man ein "halbleeres" oder "leeres" 20iger-Feld als Spielplan nimmt.

1 5 10

